

Project HOW'S Cards

HOWs картите са мощен инструмент, който може да се ползва индивидуално или от екипи при организирането на дейности за мобилност по програма Еразъм+: Младешта в действие. Те са вашият най-добър приятел и обучител като начинаещи (и не само) в тази сфера. Уау!

Предлагаме ви лесен за използване комплект от карти, всяка от които съдържа образ, провокиращ размисъл, и ситуация. Те включват и въпроси, приканващи участващите да изпробват нестандартни подходи, да търсят идеи за решаване на проблеми, да насърчат стратегическо мислене. Съдържат безброй ситуации от реалния опит, чиято цел е да подпомогнат откриването на нови възможности за личноствно израстване и учене при организирането на проекти по програма Еразъм+.

Готови ли сте да започнем?

Компоненти

60 карти със ситуации, 5 празни карти да добавите вашите истории

&

вашите брилянтни идеи и мисли



до 60 мин



1-6+



16+

Играта е проста - във всеки рунд един от играчите задава въпрос, а останалите трябва да предложат най-доброто/ите възможно/и решение/я! Опитайте се да спечелите най-много точки, като предложите най-креативните и практични идеи, които най-добре отговарят на ситуацията. И като допълнение: можете да потърсите повече идеи за това как да играете по-нататък в упътването.

HOWs картите

Брой точки и сложност

- брой точки за ситуацията

Образ

- да насочи ума ви и да предизвика креативността във вас

Въпрос/и

- да ви помогнат да намерите най-доброто/ите решение/я



Категории

- всеки символ ще ви отведе до тема в HOWs джобен наричник, където можете да откриете повече информация

Ситуация

- реални ситуации от живота, които вече са се случили по време на реализирането на проекти

Символи и какво означават



Управление на проекти



Логистик



Участници



Обучителен процес



Разпространени е на резултатите



Оценка



Нещо повече

Всички използвани в картите ситуации са реални, - извлечени от нашия собствен опит, или са споменати в проучването, което проведохме в началото на проекта сред опитни организатори на проекти.

Не се плашете, това съвсем не означава, че подобни ситуации ще се случат и по време на вашия проект.

Винаги е по-добре да сме подготвени как да реагираме, ако нещо подобно се случи и на нас.

Как се използват HOWs картите

Здравейте и добре дошли! Щастливи сме, че държите в ръцете си HOWs картите! Най-вероятно ви предстои да реализирате одобрен проект за мобилност! Поздравления! Ще са необходими много усилия, енергия, време, ангажираност, отговорности, работа, за да се организира дейността и още повече - не само да се осъществи, но и да се изпълни като такава с високо качество. От опит знаем, че някои проекти са специални и наистина създават Магия!

С HOWs картите искаме да ви подкрепим в подготовката и да бъдете готови за неочаквани ситуации. Събрахме реални ситуации (да, всички те вече са се случвали на някого), за да ви преведем през едно зашеметяващо преживяване, в което можете да намерите предварително решение и да се подготвите за неочакваното. Но не се притеснявайте! Може да ви се струва, че цялото планиране на проекти е свързано с проблеми и тяхното решаване, но това НЕ е вярно. Надяваме се, че ще намерите радост и забавление, докато използвате тези карти и също така ще се насладите на времето, което ще прекарате заедно с екипа си, играейки с тях.

Ако смятате, че е твърде трудно или не можете да измислите никакви идеи, просто оставете картата настрана и ви каним да погледнете в HOWs Джобната книжка или в HOWs Обучителната платформа, които са пълни с полезна информация, както и с практически съвети и трикове, които можете да приложите директно.

От вас зависи как ще използвате HOWs картите и как те ще отговорят на вашето любопитство, специфични нужди и очаквания за учене. Но независимо от ситуацията, не забравяйте да се наслаждавате на процеса на учене!

Позволи на Магията да се случи!

Кодът за Магията

Поставете тестето с HOWs картите в средата на масата с образа нагоре.

Човекът, който последно е записал нещо с химикалка (магическа пръчка), започва като Магьосник и тегли първата карта със ситуация. Първо прочетете въпроса(ите) на глас, след това обърнете картата и прочетете ситуацията. Уверете се, че тя е ясна и разбираема за всички.

Магьосникът изчаква, докато всеки друг играч напише отговора(ите), които според тях са най-добрите и креативни идеи, които имат за тази ситуация. Целта е да се избере най-подходящото решение за изтеглената ситуация. Магьосникът разбърква всички отговори и прочита всеки един от тях на глас пред групата. Накрая Магьосникът избира отговора, който му харесва най-много, и този, който го е предложил, получава картата и точките, посочени на картата.

В началото на всеки нов рунд нов играч става Магьосник и избира следващата карта със ситуация. Продължете по описания по-горе начин. Играйте толкова дълго, колкото карти има, или докато ви е приятно и се забавлявате.

HOWs картите са предназначени да ви помогнат да намерите отговори на всички "как" въпроси, които възникват по време на изпълнението на проект. Картите са предназначени да бъдат смесвани и персонализирани, така че да отговарят най-добре на вашите нужди.

Ето някои от любимите ни начини да сътворите своята магия:



МАГИЧЕСКА ПРЪЧКА:

Изберете и играйте само с картите със стойност една точка. Това е ниво за начинаещи, което ще е с по-малко трудности, по-лесни решения и не толкова сложни ситуации.

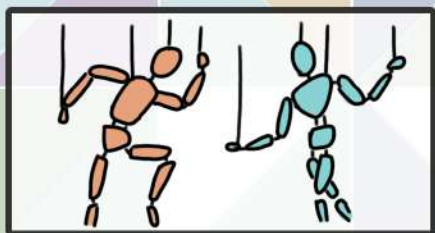


МАГИЧЕСКО ОКО: Изберете и играйте само с картите със стойност две точки. Това е средно ниво, което ще ви предизвика с малко трудности, по-вълнуващи ситуации и със сигурност ще ви накара да търсите креативни решения. Можете също така да смесите картите със стойност една и две точки.



МАГИЧЕСКО ЗАКЛИНАНИЕ:

Използвайте картите за личен коучинг и за разширяване на перспективата и креативността си. Докато пътувате, пригответе вечеря или примерно веднага след като сте станали сутринта, изберете една карта и се опитайте сами да намерите най-доброто решение.



МАГИЧЕСКО ДЕЙСТВИЕ:

Ако вече сте запознати с картите и ситуацията, и може би не играете за първи път, можете да направите играта по-забавна, като разигравате ситуацията заедно с тяхното решение. В този случай просто изберете една карта, прочетете я наум и представяте ситуацията чрез изиграване.

Другите играчи трябва да познаят каква е ситуацията. Човекът, който пръв познае, получава картата и точките, които носи тя.



ЧЕРНА МАГИЯ:

Съберете целия екип, с който ще реализирате проекта. Поканете човек с натрупан опит в управлението на проекти, който може да улесни процеса ви на учене, като използвате заедно HOWs картите.



МАГИЧЕСКИ ФЕНЕР:

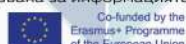
Затруднени сте с намирането на добри решения или не можете да прецените дали те наистина са добри или не? Разгледайте HOWs джобен наръчник или посетете HOWs обучителната платформа, за да намерите повече информация. Просто разгледайте страниците, посочващи същите категории като изобразените от страни на картите, и там ще намерите полезна информация. Не се отказвайте, фенерът винаги свети!

Магията е в ТЕБ!

проект "Project HOWs"

Общата цел на проекта "Project HOWs" е да подобри качеството на изпълнение на проекти по "Еразъм+": Младешта в действие", като предостави възможност на начинаещите в областта на управление на проекти да придобият компетенции за изпълнение по един модерен и ефективен начин и така да се увеличи младежкото участие и подкрепи по-активното включване в младежки проекти.

Проектът "Project HOWs" е финансиран с подкрепата на Европейската комисия, програмата "Еразъм+": Младешта в действие" и администриран в Латвия от Агенцията за международни програми за младежта. Настоящата публикация отразява гледните точки само на авторите и не може да се търси отговорност от Комисията за всяка употреба, която може да бъде използвана за информацията, съдържаща се в нея.



По време на проекта бяха разработени следните ИНТЕЛЕКТУАЛНИ РЕЗУЛТАТИ:

Проучване, целящо събиране на данни за опита от изпълнението на предишни проекти;



Интерактивна обучителна платформа, модерен образователен инструмент;



Джобна книжка (комплект за оценяване), отговаряща на много въпроси „КАК“ относно изпълнението на един проект;



Образователна игра за придобиване на знания и умения за изпълнение на един проект.

See more: www.projecthows.com/results

С благодарност за цялата магия към...

Първото Благодаря е към вас. Благодарим ви, че търсите начини да осъществите дейностите с по-добро качество! Благодарим ви, че сте любопитни и не спирате да учите! Благодарим ви за доверието и готовността да опитвате, да експериментирате и да се развивате

След това благодарим на екипа, участвал в създаването на тези карти. Благодарим на всички членове на екипа за тяхната отдаденост, мотивация, въдновение при проучването, събирането, писането и споделянето на собствения си опит! И всички тези преживявания, разбира се, са придобити благодарение на нашите организации.

Създатели: Zita Szalai, Raminta Rusovičiūtė, Natalie Jivkova, Ginta Salmiņa

Дизайн: Adam Bui - Creator Cave Art and Design - www.creatorcave.hu

Publisher: www.projecthows.com



Baltic Regional Fund

Организации:
BALTIC REGIONAL FUND - www.brffonds.lv



TIA

TUDATOS IFJUSAGERT ALAPITVANY - www.tudatosifjusag.hu



CVS-BULGARIA - www.cvs-bg.org/

INOVATYVI KARTA - <https://innovativegeneration.eu/>